




 [info@adrianoparracciani.it](mailto:info@adrianoparracciani.it)

 [www.adrianoparracciani.it](http://www.adrianoparracciani.it)

 [www.linkedin.com/in/cyberparra](https://www.linkedin.com/in/cyberparra)

 +39 3923810957

 Roma

 Gennaio 1963



### COMPETENZE

Educazione Tecnologia, Robotica Educativa, Creative Learning, Creative Computing, Creative Coding, Maker Education, Progetti Educativi

Project Management, Team Management  
Budgetting, Business Strategy

Team Building, Public Speaking, Creativity  
Problem Solving, Blogging

## PROFILO

Sono una persona poliedrica dai tanti interessi e passioni. Dal 2013 mi occupo di Educazione Tecnologica ed Apprendimento Creativo, ed in **Codemotion, oltre che fare il coach, curo la Scuola di Tecnologia e Creatività e la Ricerca e Sviluppo in ambito education**. Nel mio passato c'è una ventennale carriera nelle telecomunicazioni in aziende multinazionali, che tra le altre cose, mi ha portato a partecipare ad una missione spaziale dell'ESA. In seguito ho svolto attività professionali nel mondo della consulenza tecnologica e della formazione. Scrivere è una delle mie passioni, che tra l'altro, mi ha portato a pubblicare la saga Cronache da Scratch, una serie di racconti basati sul linguaggio di programmazione omonimo. Mi piace creare manufatti ed artefatti digitali, realizzare progetti tecnologici utilizzando vari materiali, l'elettronica e la programmazione. Amo i libri e la lettura; la Storia mi affascina, così come la numismatica e l'astronomia. Non lascio le idee nel cassetto, quindi mi capita anche di dipingere

## ESPERIENZE PROFESSIONALI

### 2018 - OGGI / Codemotion

Ricerca e Sviluppo EdTech / Responsabile Scuola di Tecnologia e Creatività Codemotion Kids

2019> **LunARia** (Codemotion / EduTech

Research&Development) - Curatore della mostra in Realtà aumentata che racconta la storia degli umani sulla Luna presentata alla Maker Faire Rome 2019

### 2014-2018 / Codemotion

Progettista / Educatore STEAM Senior, Responsabile corsi e laboratori di Coding, Robotica Educativa e Creatività per giovani da 8-18 anni

2018> Codemotion /Campustore/ MaKerFaireRome - workshop di LEGO Robotica per insegnanti scuola secondaria

2018> Codemotion / MaKerFaireRome - Progetto Area Creative Learning dedicata agli insegnanti/educatori.

## ADRIANO PARRACCIANI - CV

---

2017> Codemotion / Ideatore e conduttore dello Scratch Hackathon

2017> Codemotion / AdaLab al Campidoglio - workshop di programmazione per ragazze contro il gender gap nei settori STEM con il patrocinio dell'Assessorato Roma Semplice

2016> Codemotion / Teacher Camp Marymount International School Rome - una settimana di Summer school per docenti sul tema del coding e del digital fabrication.

2016> Codemotion / Coding Workshops for Student - Marymount International School Rome

2016> Codemotion / European Space Agency ESA-ESRIN - Workshop di Programmazione Scratch per i figli dei dipendenti

2016> Codemotion / 5° TimGirlsHackathon giornata di avvicinamento al coding dedicata alle ragazze - Ideatore e Curatore

2016> Codemotion/Marymount International School Rome - Coach del corso Digital Culture in Education for Teachers

2016> Codemotion/Petranova International Institute - Corso Scratch "Games To Learn"

2016> Codemotion / TimGirlsHackathon - giornata di avvicinamento al coding dedicata alle ragazze - Ideatore e Curatore

### **2013 - 2015 / Consulente - Educatore STEAM indipendente Corsi di Robotica Educativa, Coding e Creative Computing**

2015> Digital Accademia/Makers Camp for Kids - Curatore Summer Camp

2015> Codemotion / TimGirlsHackathon - giornata di avvicinamento al coding dedicata alle ragazze - Ideatore e Curatore

2015> Codemotion/CodemotionKids SummerCamp - Coach dei workshop di Lego Robotica

2015> Codemotion/Lycée Chateaubriand di Roma - Corso Scratch Base

2015> Codemotion / TimGirlsHackathon - giornata di avvicinamento al coding dedicata alle ragazze - Ideatore e Curatore

2015> Codemotion/Petranova International Institute - Corso Scratch "storytelling"

2015> Codemotion / TimGirlsHackathon giornata di avvicinamento al coding dedicata alle ragazze - Ideatore e Curatore

2014> DIGITAL ACCADEMIA / Tinkering Summer Camp - Ideatore e Curatore

## **ADRIANO PARRACCIANI - CV**

---

2013> L'Amatriciana è un Algoritmo - Roma Makers; evento formativo per la Computer Science Education Week

2013> IntroROBOTICA - workshop di Robotica Educativa

2013> Maker Faire Rome - laboratorio e workshop di tinkering

2013> Giornalisti nell'Erba - laboratori di tinkering

### **2007 - 2013 / Consulente ICT indipendente**

**Networking, Telecom Operations, Wiki Platform, QR codes, ICT project management, Digital Projects**

2011> Edit-Coop società cooperativa di giornalisti - Docente Corso di Formazione Teoria e Pratica dei QR

2011> BP Informatica - Progettazione, Installazione e setup piattaforma collaborativa open source foswiki

2011> CERES srl / BP Informatica - Consulenza di Service Management per un operatore di telecomunicazioni

2008> Consulente della prima edizione di Teleschermi il brainstorming italiano sull'evoluzione della specie televisivo: dall'homo catodicus al mobcaster

2007> FILAS (Finanziaria Regione Lazio) - Ideatore e docente del seminario online "Potenziare le Vendite con eBay"

### **2007 - 2009 / Ipazia Preveggenza Tecnologica Socio/Fondatore- Società di Consulenza Strategica**

### **2005 - 2007 / Webloom srl**

**Socio/Direttore Commerciale - E-Learning; Training Project, Consultancy, Multimedia**

### **2000 - 2005 / Infotel Italia S.p.A. (Gruppo Ericsson)**

**Account Manager & Business Dev- Networking; Telecommunication Systems; Outsourcing Services**

### **1996 - 2000 / Cap Gemini Ernst & Young**

**Business Engineer & Account Manager - Networking; Information System Management, ICT Outsourcing Services**

1999-2000> Cap Gemini spa: Consulente/Project Manager per Tele Sistemi Ferroviari  
Responsabile migrazione-adeguamento anno 2000 Rete Internazionale Hermes / FS

## **ADRIANO PARRACCIANI - CV**

---

### **1992 - 1996 / Cap Gemini**

Project Manager & Pre-Sales - Networking; Information System Management, ICT Outsourcing Services

### **1992 (gennaio - giugno) / Cap Gemini - ESA**

Network Engineer - presso European Space Agency - ESA nel Flight Control Team della missione spaziale EURECA

### **1990 - 1992 / Cap Gemini**

System Engineer - Networking and Telecommunication

### **1987 - 1990 / Sesa Italia (gruppo Cap Gemini)**

Direzione Ingegneria Reti - System Engineer: Networking and Telecommunication

## **PROGETTI / ATTIVITÀ**

2019> Talk - Fabriano / Makerspace della Biblioteca Multimediale - Talk e Workshop interattivo: Coltivare la creatività? Scopriamo insieme come si fa!

2019> Scuola di Robotica / NaoChallenge2019 - Giudice alla competizione finale di Robotica Umanoide NaoChallenge a Zagarolo

2017> Workshop di Tinkering per insegnanti Istituto Comprensivo Dalla Chiesa (ROMA)

2015> Maker Faire Rome, talk: Trash Toys per l'apprendimento creativo

2015> Coding@Scuola.com - RomeCup2015: workshop per insegnanti, come utilizzare il coding a scuola.

2014> Ora di Codice/Comune di Lucignano - workshop di introduzione alla programmazione con Scratch.

2014> Web Designer Manifattura Impruneta

2014> Rome Cup 2014 - workshop introduttivi al Creative Computing/Scratch

2014> Moderatore del corso online (MOOC) Learning Creative Learning MIT Media Lab.

2013> Giornalisti nell'Erba - laboratori di tinkering

2012> Conferenza Digital Divide - Ingegneria Senza Frontiere; relatore su: digital divide et impera

2012> Ischia Film Festival - Presentazione progetto CineTag sul tema del Cinema e delle location cinematografiche.

## ADRIANO PARRACCIANI - CV

---

2011> Ischia Film Festival - relatore del IX Convegno Nazionale sul Cineturismo. Intervento centrato su GeoFilm Roma

2011> CIAK QR - Motobistrò di Roma: moto-tour sui set cinematografici di Roma con in QR del libro GeoFilm Roma

2010> Presentazione del libro GeoFilm Roma al Roma MovieCamp 2010

2010> Lancio una petizione internazionale Una Moneta per Alan Turing

2005> Ideatore e Docente del Seminario "Le Monete: Testimoni di Civiltà" tenuto per 3 licei romani presso Istituto G. De Sanctis.

## PUBBLICAZIONI

*Cronache da Scratch 2 - La rivoluzione degli Yotta ed altri racconti (2019)*

Il secondo volume della saga di racconti basati sul linguaggio di programmazione visuale più utilizzato al mondo

*La rete e il fattore C - il femminile della rete (2016)*

Ho scritto il capitolo il femminile della rete per il secondo volume "La rete e il fattore C: Cultura, Complessità e Collaborazione" a cura di Emma Pietrafesa, Flavia Marzano e Tiziana Medici

*Cronache da Scratch (2014)*

un libro che narra storie di vita vissuta all'interno di un linguaggio di programmazione..

*11 caotiche tracce - (2013)*

racconti di storie vere, quasi vere, o inventate, con un pizzico di cronaca, di ironia, di fantascienza, di surrealità.

*GeoFilm Roma (2011)*

Il primo libro basato su codici QR, che parla di Cinema e di Roma attraverso i luoghi della città utilizzati come teatro di posa.

*ScaraBot & Co: un'esperienza di tinkering (2014)*

articolo scritto da Adriano Parracciani e Maria Beatrice Rapaccini per convegno Didamatica 2014

*La gaffe - [I Porti Sepolti vol VIII] (2000)*

racconto breve pubblicato nella raccolta I Porti Sepolti da Aletti Editore

### FORMAZIONE

2015> Mobile Computing with App Inventor - Trinity College-Hartford (edX)

2014> Tinkering Fundamentals: A Constructionist Approach to STEM Learning - Tinkering Studio, Exploratorium (Coursera)

2013> Learning Creative Learning (MOOC) - MIT Media Lab

2013> Creative Computing for Educators - ScratchEd Team Harvard University

2000> - "Training for Manager: Team Building - c/o IAFE Roma

2000> - UMTS Overview - 2 gg Ericsson

1999> Y2K per Manager e Sales - Cap Gemini

1998> Tecniche di Presentazione - Cap Gemini

1998> Marketing & Sales Development - Cap Gemini

1997> Leadership and Coaching - Cap Gemini

1996> Workgroup - Cap Gemini Roma)

1995> Tecniche di Project Management - Cap Gemini Roma

1994> How To Sell - Cap Gemini

1991> System Administration of HP/Domain\_OS Systems - HP

1990> System Description of Netrix products" - Netrix USA

### DATI PERSONALI

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali".