

Workshop e seminari di archeologia informatica per le scuole

Quali erano gli hard disk degli antichi? E il primo computer della storia? Come si comunicava a distanza nei tempi remoti ben prima prima di internet? Quando abbiamo iniziato a pensare a esseri artificiali?

Archeo Computing invita le scuole a esplorare il ungo percorso della *computer science* partendo dalle radici più remote: un viaggio tra invenzioni sorprendenti del passato anche remoto, idee visionarie e storie di donne e uomini che hanno contribuito a costruire il nostro presente tecnologico. *Tablet degli Inca, il modem dei Romani, il Foglio excel dei babilonesi, i Computer di pietra, la Mano Bionica Rinascimentale*: un percorso di “scavi nel tecnopassato” in cui storia, scienza, arte e tecnologia si incontrano, accendendo curiosità, nuove domande e riflessioni.

Che cosa esploriamo

- **La lunga storia del calcolo dall’abaco alle IA**
- **La comunicazione a distanza viene da lontano**
- **Messaggi segreti, da Cesare a Enigma**
- **Umanoidi, Automi dal remoto passato ai giorni d’oggi**
- **Donne e Uomini del Tecnopassato**.
- **Computer nella creatività, arte, e cinema**

Una proposta per ogni scuola

Archeo Computing è rivolto a **scuole di ogni ordine e grado**, e gli interventi sono adattati all’età dei partecipanti e agli obiettivi didattici.

Seminari narrativi e partecipati, workshop ed esperienze di esplorazione accompagnano gli studenti alla scoperta delle idee nascoste nelle tecnologie quotidiane. Gli insegnanti trovano spunti per collegare discipline diverse e sviluppare nuovi percorsi in classe.

Il progetto vuole alimentare e nutrire la curiosità, il pensiero critico e la consapevolezza digitale, facendo emergere come le innovazioni nascano da bisogni, tentativi, errori e soprattutto scambi di conoscenze tra persone e culture.



Portiamo insieme Archeo Computing nelle scuole

Aziende, fondazioni, associazioni ed enti possono sostenere il progetto finanziando singoli incontri, percorsi laboratoriali o programmi rivolti a più scuole.

Il sostegno permette di ampliare l'accesso alle attività e offrire a studenti e insegnanti occasioni di scoperta e approfondimento. Ogni collaborazione può essere costruita intorno a un territorio, a una rete di istituti o a specifici obiettivi educativi, concordando attività, destinatari e modalità di restituzione dei risultati.

ArcheoComputing è un progetto di Adriano Parracciani (Cyberparra).

Per informazioni scrivi a:

✉️ info@adrianoparracciani.it