



## ***E ora Codice*** - Workshop di Creative Computing

da: *utilizzare* il computer a: *creare* con il computer

**E ora Codice** vogliono essere le prime *Ore di Codice* della tua vita; si tratta di un **workshop introduttivo** per scoprire che scrivere **codice** ossia creare programmi per il computer, è una cosa alla portata di tutti, è una cosa divertente, è una cosa sollecitante, ed è una cosa utile.

Sperimenteremo assieme la realizzazione di semplici codici/programmi utilizzando **Scratch**, un linguaggio di programmazione visuale semplice ed intuitivo, ed avrai modo di fare il tuo primo programma semplicemente impilando blocchi, così come si fa con i mattoncini lego.

Scoprirai che con il computer puoi imparare a creare quello che più ti piace: **storie animate, video giochi, arte multimediale, simulazioni scientifiche, musica, fumetti** e tanto altro.



Progettato e sviluppato dal Lifelong Kindergarten group del *Massachusetts Institute of Technology (MIT) Media Lab*, **SCRATCH** è utilizzato da milioni di persone di tutte le età nel mondo



Le nostre **prime Ore di Codice** saranno un' esplorazione dentro il codice, così da prendere confidenza con i principi e con i concetti base della programmazione. Sperimentaremo la realizzazione di alcuni programmi con precisi obiettivi e proveremo a fare qualche attività di **debugging**, ossia far funzionare programmi che non funzionano

*“Qui dovete far arrivare Giga fino allo Scarafaggio - Qui invece il ragazzo deve raggiungere la ragazza facendo quattro movimenti - il Gatto dovrebbe girare intorno alle quattro posizioni e tornare alla base, ma qualcosa non va”*



## COLLABORAZIONI

**Scratch** è un'applicazione che permette lo sviluppo di competenze trasversali (*soft skill*) nell'area digitale, nell'area cosiddetta STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics), nell'area della comunicazione e nelle modalità sociali di relazionarsi e di produrre in modo collaborativo remixando prodotti e codici di altri. Non a caso in tutto il mondo, Scratch è utilizzato in svariati ambienti e strutture educative, formali ed informali, tra cui: scuole, università, centri doposcuola, campi estivi, librerie, musei, hackerspace, centri culturali

Per questa ragione Workshop e Laboratori di Scratch & Creative Computing possono fare parte di qualsiasi programma formativo, divulgativo o culturale; siano essi workshop, seminari, corsi a se stanti od inseriti in corsi di formazione e/o master di ogni tipo

**E ora Codice** è rivolto a qualsiasi organizzazione voglia ospitarlo: Scuole, Istituti, Centri di Formazione, Accademie, Associazioni, Musei, Centri Culturali, Librerie, FabLab

**PER CHI:** può partecipare chiunque abbia superato i 10 anni, il workshop è aperto a ragazzini, giovani, adulti e super adulti

**COSA SERVE:** una sala con tavoli e sedie; accesso alla rete Internet via WiFi per tutti u partecipanti; un video proiettore

**COME PARTECIPARE:** i partecipanti porteranno il proprio PC (a meno che la struttura organizzatrice non disponga di aula informatica)

**DURATA:** modulabile da 1 a 4 ore - standard 3 ore

## COACH

Il laboratorio è condotto da **Adriano Parracciani**, maker, educatore di CreativeComputing, Scratch & Robotica, con alle spalle una ventennale carriera da ingegnere di telecomunicazioni in aziende multinazionali

*Adriano Parracciani*  
Creative Computing Educator  
[info@adrianoparracciani.it](mailto:info@adrianoparracciani.it)  
[www.adrianoparracciani.it](http://www.adrianoparracciani.it)

